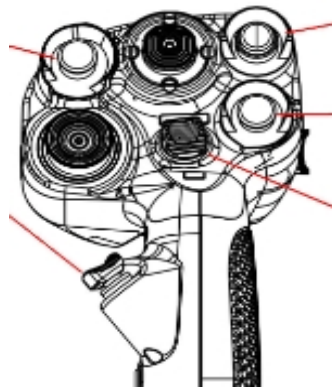


MGC Pro - GateCont converti en POV

Comment convertir le mini stick gate cont du MGC Pro (Ultimate) en boutons POV

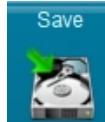


GATE CONT AS POV

1 Préliminaires.

Toujours s'assurer que le firmware a été installé et que l'appareil a été calibré correctement.

Sauvegarder l'ancien profil si désiré.



2 Objectifs



Le mini-stick « gate cont » (en bas à gauche). Les explications fournies sont inspirées des vidéos de VKBSim sur YouTube ou inspirées des informations glanées sur les forums.

Le but de ces instructions est d'avoir la possibilité de basculer ce mini-stick du mode fonctionnement Axe en mode POV (8 directions) et vice-versa.

Le bouton qui va nous servir au basculement est le bouton central activé en poussant sur le centre du « gate cont ».

Le bouton central du Gate Cont va me permettre de modifier le fonctionnement :

- soit GateCont est un POV
- soit GateCont a deux axes.

Selon le temps de pression, je peux choisir l'un ou l'autre mode. Comme pour le MasterMode qui lui fonctionne de cette manière.

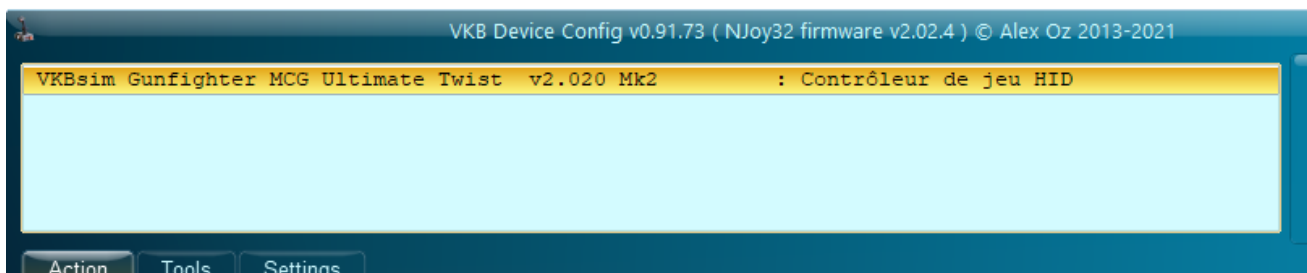
Explications trouvées en anglais – juste pour info :

The MCG grip has 2 ministicks, the Gate Cont and Master Mode; Master Mode is already programmed as a hat, For the Gate Cont :

- open VKBDevCfg and make sure you're calibrated before this procedure;
- go to Profile tab, then Buttons tab (1 in the first picture);
- check the poll box (2);
- click on the center button of your ministick, a red light will flash on the screen (3), click on that button;
- in the new box set that button as uStick Switch (4);
- set it as POV 2 (5);
- make it switcheable by Tempo (6);
- if you want your joystick to start with that ministick as hat check that box (7); if you want to start as axes leave it unchecked)
- now go to the POVs tab and set the second POV as in picture.
- at the end hit the Set button (3 in second picture).

3 Procédure.

3.1 Démarrer le logiciel VKBDevcfg. Dans la fenêtre sélectionner le produit à configurer (programmer).



3.2 Déterminer le numéro d'un bouton physique du manche. Ici on montre le numéro du bouton central du GateCont.

Dans l'interface, naviguer via les onglets : Profile > Buttons > Physical Layer.
Cocher la case « Poll ». A droite.



Appuyer sur le bouton du manche (ici le bouton central du GateCont), le bouton correspondant va afficher une marque rouge (tant que le bouton est enfoncé). Retenir la position marquée car il faudra la sélectionner pour la suite des opérations.

Ce processus d'identification des boutons est souvent utilisé.

3.3 Toujours dans ce physical layer, clic souris gauche sur le bouton repéré. Ce qui affiche :



3.4 Remplir les champs comme dans l'image : dans la liste déroulante du haut (Button) choisir « uStick Switch ». Ce qui va faire apparaître la partie basse.



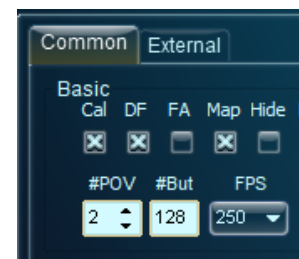
3.5 Dans la partie « uStick functions », mettre :

« POV N » à 2 (il s'agit dans ce cas du deuxième POV du manche).

« Switch by » : Tempo. Un appui long sur le bouton changera le mode Axe en mode POV et vice-versa.

« POV mode on start » : le GateCont sera en mode POV au démarrage (mise sous tension) du Gunfighter (ou autre).

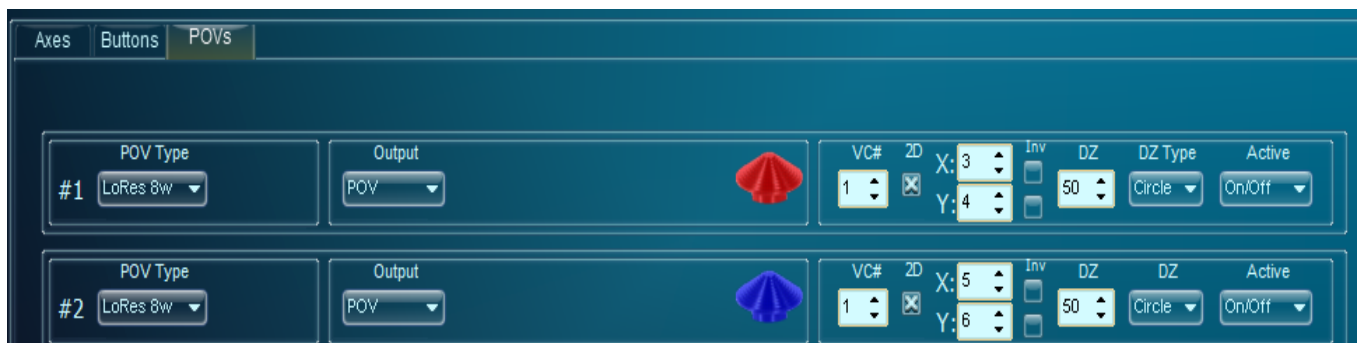
3.6 Dans l'onglet « Global > Common » : déclarer qu'il y a deux POV (un seul par défaut) : « #POV » : 2



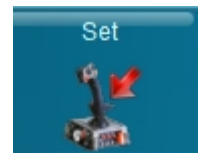
3.7 Dans l'onglet « Profile>POV » définir les valeurs montrées dans l'image ci-dessous.

#2 POV Type LoRes 8w (POV 8 positions) ou autre choix (liste)

Output POV — attention il faudra peut-être inverser les numéros X,Y .



3.8 Sauvegarder les données dans l'appareil (base) via le bouton Set dans le menu Actions.



3.9 Tester la fonctionnalité dans l'onglet Test. Voir que le GateCont bascule bien d'un mode à l'autre après un appui long sur le bouton central

