

La raison pour laquelle nous avons fait cette liste, c'est pour faire connaître aux streamers/youtubeurs nos progrès et d'aider à réduire leurs doutes lorsqu'ils feront leurs revues. Tous les problèmes mentionnés dans cette liste ont été résolus. Nous voulons nous assurer que nos clients auront le produit parfait. Si certains des problèmes remontés ne sont pas mentionnés ici, c'est parce que nous pensons que ce sont des problèmes causés par des problèmes de contrôle qualité, et qu'ils seront facilement résolus. Tous ces problèmes seront résolus dans la version finale. Si vous constatez d'autres problèmes contactez-nous.

Support de bureau

Problème	Solution
Il est facile d'endommager le bureau.	Ajout d'un cache en silicone.
La surface du bloc est trop glissante.	
Le support de bureau nécessite trop de force pour le fixer.	Ajuster à la meilleure limite avant de quitter l'usine.
Pas d'outils pour les amateurs.	Fournir plus d'outils.
Après les précommandes les supports de bureau ne seront plus offerts gratuitement. Pas très bon pour ceux qui voudront l'utiliser au déballage.	Nous avons décidé d'offrir le support de bureau à tous nos clients. Mais pas pour ceux qui commanderont les éléments séparés dans le futur.
Le support de bureau de la manette des gaz est facile à bouger.	Nous avons contacté un fabricant tiers et nous avons partagé nos plans 3D. Essayer d'offrir plus de possibilités à nos clients. Notre support de bureau est un support pas cher, afin de permettre l'utilisation au déballage. Après avoir reçu beaucoup de commentaires, nous avons décidé de refaire, ultérieurement, un nouveau support de bureau. Dans le futur support de bureau, nous augmenterons la surface de la platine et modifierons l'angle de montage du support pour augmenter la stabilité.

Grips

Problèmes	Solutions
Le cache du mini hat recce tombe facilement.	Le moule de production a été changé.
Le ressenti de la gâchette n'est pas cohérent.	Les unités de test ont été faites manuellement pas à la CN, les gâchettes des versions finales sont faites à la CN et ont un ressenti plus cohérent.
Le paddle switch a du jeu	Le paddle est ajustable et sera ajusté avant de quitter l'usine.
Certains HAT 5 positions ne sont pas en place.	Amélioration des contrôles de base afin de s'assurer du bon processus de montage.
Usure de la peinture	

Kit Axe Z

Problèmes	Solutions
il est facile de démonter le boîtier extérieur de la pièce importante, ce qui pose des problèmes tels que le ressort qui saute de sa position ou le montage qui n'est pas en place.	La pièce de dégagement sera scellée avec un fil de colle pour empêcher le dévissage et l'endommagement de la zone immobile.
Tous les écrous de verrouillable sur la tige d'extension Z, se dévissent facilement à l'usage.	Nous avons fait un traitement sur la surface de contact afin d'augmenter la résistance.
La limite de rotation de l'axe Z n'est pas suffisante.	Augmentation de l'angle de rotation de 15° à 30°

Base Super Libra

Problèmes	Solutions
Les ressorts d'origine ne sont pas assez forts	Les versions finales auront des ressorts appropriés.
Les bases arrivent avec les « cams » dures par défaut. Mais ils risquent de faire ressentir un trop gros gap par rapport aux autres périphériques.	Les « cams » douces seront fournies par défaut. Les dures seront fournies gratuitement avec la base mais pendant une durée limitée. Peut-être un an.

Base Super Taurus

Problèmes	Solutions
Les deux manettes on besoin de plus de force pour passer le cran de PC. Et chaque manette a besoin d'une force différente pour passer le cran.	Les bavures de la CN n'ont pas été enlevées. Le processus de production a été amélioré.
Les leviers de blocage des gaz ne sont pas assez lisses.	
Les poignées de gaz se touchent.	Cela n'a aucun lien avec le mécanisme de synchronisation. Les surfaces de contact des poignées n'étant pas inclinées la manette des gaz se tourne autour de son axe ce qui cause le point de contact lors qu'un différentiel apparait, et l'une des manettes tombe. Nous allons utiliser des caches en plastique afin d'augmenter la séparation entre les deux têtes. Elle est de 2.5mm. Nous allons l'augmenter à 5mm au total. Si le client n'aime pas il pourra enlever le cache plastique.

(Sim App Pro) Plan de livraison des fonctionnalités.

Version	Fonctionnalités
1.1.0	<ol style="list-style-type: none"> 1. Fonction de mappage matériel virtuel (Ajustement des courbes/programmation des macros/mappage multifonction par bouton) 2. Mise a jour automatique du logiciel 3. Correction du Bug de MAJ firmware.
1.1.1	<ol style="list-style-type: none"> 1. Correction du problème de courbe de l'axe en dents de scie lors de l'utilisation élevée du CPU.
1.2.0	<ol style="list-style-type: none"> 1. Synchronisation avec DCS de la lampe APU et du rétroéclairage. 2. Nouvelle interface de chargement du mappage. 3. Synchronisation avec DCS Openbeta de la lampe APU et du rétroéclairage.
1.3.0	<ol style="list-style-type: none"> 1. Fonction de test du vieillissement matériel pour le fabricant.
1.4.0	<ol style="list-style-type: none"> 1. Connection du client, enregistrement, et changement de mot de passe. 2. Sauvegarde de synchronisation dans le Cloud du fichier de configuration DCS local et du fichier de mappage de matériel virtuel (commandes macro et courbes)
1.5.0	<ol style="list-style-type: none"> 1. Evaluation et partage des fichiers de configuration DCS et du fichier de mappage matériel virtuel (commandes macro et courbes) dans le cloud.
1.6.0	<ol style="list-style-type: none"> 1. Gestion de compte (récupération automatique du mot de passe). 2. Modification de l'avatar, du pseudo, et des informations personnelles.
Fonctions basiques de la version actuelle.	Mappage de touches, analyse du matériel, calibration du matériel, état de connexion du matériel, mises à jour du programme et du firmware.